



MUNDIALITO
8VA EDICIÓN

REGLAMENTO



DECRETOS

- I. La interpretación y aplicación de este reglamento queda a cargo del **Comité Organizador de la Liga Formativa de la Laguna**, en base al reglamento general de competencia interno y apoyado en las reglas de juego de FIFA.
- II. Participan en **Mundialito de Liga Formativa de la Laguna**, todos los equipos que cubran los requisitos marcados en la convocatoria. Todo jugador y cuerpo técnico debe portar su jersey oficial y su credencial para poder participar y ser elegible. Estos se deberán hacer seguir los lineamientos del reglamento.
- III. Los equipos **aceptados** y formalmente inscritos están sujetos incondicionalmente al **cumplimiento** del presente reglamento, en caso contrario puede representar una suspensión temporal ó definitiva de los servicios de Liga Formativa, sin derecho a devolución ó replica.
- IV. Ningún jugador/equipo puede participar si presenta adeudos de inscripción.
- V. **Liga Formativa de la Laguna y sus eventos como “Mundialito” es cero tolerancia ante la violencia y la indisciplina; se invita a todos los participantes a respetar el Fair Play y el orden. Evite sanciones disciplinarias inapelables. Todo equipo que genere baja por temas disciplinarios perderá su inscripción y gastos devengados sin derecho a reembolso ni apelación.**



Art. 1. El presente reglamento es de carácter obligatorio en su observancia y cumplimiento para todos los equipos participantes en el Mundialito LFL.

Art. 2. La interpretación y aplicación de este reglamento queda a cargo del Comité Organizador de la Copa en base al reglamento general de competencia de Liga Formativa de la Laguna, así como de la F.M.F. y de la FIFA.

Art. 3. Son requisitos indispensables para el registro de cada jugador.

Opción A

- Registro en línea de jugador en plataforma www.ligaformativadelalaguna.com.mx
- Acta original o copia certificada.
- CURP.
- Constancia de estudios con fotografía sellada o credencial escolar
- Firma digital de responsiva

Opción B

*Pasaporte Original y copia (sustituye a los documentos de identidad)

- Registro en línea de jugador en plataforma torneos.slife.com.mx
- Firma digital de responsiva

Art. 4. El equipo y / o jugador que no reúna los requisitos de registro, no podrá participar en el torneo.

Art. 5. Las categorías:.

Categoría	Formato	Tiempos	Balón	Equipos.
2020	7vs7	2 x 20 min	#4	16
2019	7vs7	2 x 20 min	#4	12
2018	7vs7	2 x 20 min	#4	24
2017	7vs7	2 x 20 min	#4	16
2016	7vs7	2 x 20 min	#4	42
2015	7vs7	2 x 20 min	#4	24
2014	7vs7	2 x 20 min	#4	36
2013	7vs7	2 x 20 min	#5	18
2012	7vs7	2 x 20 min	#5	20
2011	7vs7	2 x 20 min	#5	12
2010	7vs7	2 x 20 min	#5	18
DI	7vs7	2 x 20 min	#5	6

- Jugadoras de sexo femenino tiene un año de gracia, máximo 3 jugadoras ,mayores en campo.
- Máximo(6) jugadoras femenino en campo, respetando la regla de mayores y cumpliendo con al menos (1) jugador varonil en cancha.



Art. 6. Ningún jugador podrá registrarse en dos equipos diferentes de la misma categoría. Sin embargo, es posible registrar a un jugador en dos equipos en diferente categoría siempre y cuando sea registrado antes de iniciar el torneo y el jugador cumpla con los requisitos de edad de las categorías.

Ejemplo: Un jugador nacido en 2013 puede participar con en la categoría 2012.

Bajo la anterior premisa; Si el jugador pertenece al mismo club y representa el mismo país, el jugador no tendrá costo por subir de categoría. No así, si representa a dos países diferentes, pero es del mismo club, cubrirá una cuota adicional de \$300 pesos por costo de segundo jersey.

Representar a dos clubes diferentes deberá cubrir dos cuotas de inscripción completas.

No está permitido prestarse jersey entre los jugadores, a excepción de un guardameta que sale por lesión o expulsión podrá prestar el jersey de portero a un jugador de campo. *Contravenir de este punto amerita tarjeta de amonestación al jugador y deberá abandonar el terreno de juego a poner en orden su equipamiento, y el equipo recibirá una amonestación. Reincidir en este punto generará alienación indebida y expulsión del jugador.*

Art. 7. Formato de juego: 7 vs 7

Un mínimo de 5 (cinco) jugadores por equipo propiamente uniformados con su jersey oficial para iniciar el partido. Se tiene una prórroga de 10 minutos de espera contados a partir de la hora fijada para el inicio del juego el primer partido del campo, los subsecuentes sólo 5min de tolerancia.

NO fuera de juego, SI reingreso de los jugadores sustituidos (NO expulsados).

Art. 8. El sistema de puntuación en etapa de calificación es el siguiente:

- Partido ganado: 3 (tres) puntos
- Partido empatado: 1 (un) punto
- Partido perdido: 0 (cero) puntos

Art. 9. Los integrantes del cuerpo técnico deberán estar acreditados debidamente en la plataforma en el apartado de entrenadores.

Un entrenador puede dirigir diferentes clubes, mientras se encuentre registrado debidamente en el apartado de acreditaciones.

Se permite en cancha tres miembros de cuerpo técnico, y se puede anexar un médico/fisioterapeuta certificado registrado en el torneo.

Art. 10. Balón.

El comité organizador proporcionará el balón oficial para cada partido, es obligatorio jugar el partido con el balón oficial.

Sólo el árbitro podrá habilitar otro balón en caso necesario por extravío y/o falta de los balones oficiales.

Art. 11. Sistema de competencia.

- fase de grupos a 3 partidos garantizados. Grupos de 4 o 3 integrantes.
- fase de finales de la siguiente forma el número de clasificados:

Categoría	Mundialito	Confederaciones	Naciones
42 equipos	4ts final	4ts final	Semifinales
40 equipos	4ts final	4ts final	Semifinales
38 equipos	4ts final	4ts final	Semifinales
36 equipos	4ts final	4ts final	Semifinales
32 equipos	4ts final	4ts final	
28 equipos	4ts final	4ts final	
24 equipos	4ts final	Semifinales	
20 equipos	4ts final	Semifinales	
18 equipos	4ts final	Semifinales	
16 equipos	Semifinales	Semifinales	
12 equipos	Semifinales	Semifinales	
8 equipos	Semifinales	n/a	
6 equipos	Semifinales	n/a	
4 equipos	Final	n/a	

Art. 12. Se establece como **alineaciones indebidas** cualquiera de las siguientes:

- Cuando la credencial sea alterada en cualquiera de sus elementos.
- Cuando el jugador sea suplantado por otra persona.
- Cuando el jugador no presente su credencial que lo acredite como jugador de ese equipo.
- Cuando participe el jugador que haya recibido una suspensión disciplinaria según el reglamento de sanciones.

El equipo que presente una alineación Indebida perderá el partido, mientras que el otro equipo recibirá 3 puntos, con resultado de 2(dos) – 0(cero).

Para ingresar una **protesta oficial** para su dictaminación, esta deberá realizarse en tiempo y forma conforme a las siguientes bases:

- 1) Deberán presentarse por escrito con un tiempo máximo de **dos horas** después de haber concluido el partido del incidente.
- 2) Este escrito se entregará al centro operativo e irán acompañados con un depósito de \$3,000 por jugador y/o incidente reportado. En caso de proceder a su favor, el depósito será devuelto en un 100%. En caso contrario, al no proceder dicha protesta, se pierde el 100% del depósito.
- 3) El reporte deberá ser notificado al coordinador de campo y este a su vez deberá dar aviso al delegado y/o representante del equipo reportado, para aclaraciones pertinentes con el comité organizador, los cuales se presentarán con el jugador(es) reportado(s).
- 4) Las sanciones no son retroactivas.

El dictamen de la protesta será expedido por escrito por el Comité Organizador a ambos equipos involucrados hasta 24 horas después de recibida la protesta y éste será inapelable.



Art. 13. Los árbitros e integrantes del Comité Organizador recogerán las credenciales, revisando una por una con los jugadores y las cotejarán con las cédulas de inscripción entregadas por el Comité Organizador.

No está permitido entregar todos los registros a la vez, es personal el procedimiento.

Las credenciales tienen el primer tiempo de tolerancia, al finalizar el mismo deben ser entregadas de lo contrario el partido terminará y aplicará de foul.

Art. 14. Los árbitros entregarán copias de los registros arbitrales solamente al comité organizador y al entrenador de cada equipo involucrado en el partido, mismos que deberán firmar los entrenadores al finalizar cada partido y recoger sus acreditaciones, la omisión de la firma acata lo redactado en el informe.

Está permitido tomar fotografía del reporte arbitral.

Queda prohibido tomar fotografías a las credenciales de jugadores.

Art. 15. Perder un partido por default.

Se considera una infracción grave a los lineamientos del torneo, organización y respeto al rival.

No reunir el mínimo de jugadores:

Amonestación y multa de \$1000 pesos.

No presentarse al partido:

Baja del torneo.



Art. 17. Criterios de desempate.

Fase de calificación.

La calificación a la siguiente etapa será de acuerdo con el sistema de competencia por categoría. En caso de existir empate en puntos, el equipo que ocupara la mejor posición en la tabla será aquel que satisfaga los siguientes criterios de desempate en el siguiente orden establecido:

- Diferencia de goles (goles anotados menos goles recibidos).
- Mayor número de goles anotados.
- Menor número de goles recibidos.
- Marcador particular entre sí (solo en caso de un empate doble, en caso de más de 2(dos) equipos involucrados, no aplicará este criterio).
- Menor cantidad de tarjetas recibidas: Amarilla=1 Roja=2
- Sorteo

Fase de eliminación directa.

En fase de cuartos de final y semifinales en caso de empate, se procederá a una serie de tiros desde el punto penal (tres), para la final serán (cinco) . En caso de persistir el empate se procederá a tanda de muerte súbita.



Art. 17.2. Campeón de goleo.

“Mayor número de goles en todo el torneo.”

En modelo idéntico a la copa mundial donde se toma en cuenta etapa de grupos y etapa de finales.

En caso de empate se establece los siguientes criterios.

-El equipo que avanza a una mayor etapa (Final, Semifinal) o posición al finalizar el evento (Campeón, subcampeón, etc.)

-Goles anotados totales por su equipo.

-Resultado Particular

-3 tiros de penal por jugador involucrado, en caso de persistir el empate se procede muerte súbita hasta definir un ganador. (El mejor portero será el guardameta).

Art. 17.3 Mejor portero

“El portero de la fase final con menor número de goles recibidos en todo el torneo.”

En modelo idéntico a la copa mundial donde se toma en cuenta etapa de grupos y etapa de finales.

En caso de empate se establece los siguientes criterios.

-El equipo que tiene mejor posición al finalizar el evento (Campeón)

*No aplica en torneo confederaciones, ni naciones.



Art. 18. La premiación se llevará a cabo al finalizar cada final, en la zona indicada por el Comité Organizador. Todos los jugadores e integrantes del Cuerpo Técnico que serán premiados y deberán presentarse debidamente uniformados.

Art. 19. El Comité Organizador podrá reprogramar en cualquier momento algún cambio que así lo amerite en el rol (sede / cancha / horario) por las siguientes causas:

- Por existencia de algún error por parte del comité organizador en el rol
- Causas ajenas externas al evento que ocasionen que cualquiera de los equipos no se pueda trasladar y/o presentar a sus respectivos compromisos.
- Por solicitud de algún cambio que ambos equipos estén de acuerdo.
- Causa meteorológica.

Equipo que no se presente a su compromiso en tiempo y forma en cualquier cambio avalado por el comité organizador, perderá su encuentro.

Art. 20. Todos los equipos participan bajo su propio riesgo, por lo que el Comité Organizador queda exento y exonerado de toda responsabilidad en cuanto a cualquier tipo de accidente que sufran los jugadores y cuerpo técnico, antes, durante y después de su participación en el mundialito LFL y la Liga Formativa de la laguna..

Anexo I.

Los jugadores están obligados a presentar jersey y credencial. Los números en su jersey no son obligatorio y no es motivo de protesta.

Anexo II.

Según el reglamento de liga formativa... En las categorías formato 5vs5, 7vs7 y 9vs9, en el inicio y reanudación del partido, el balón deberá ser tocado mínimo por 2 jugadores diferentes del mismo equipo antes de realizar una anotación, es decir, no se permite el tiro directo a la portería.

Anexo III.

En base a las reglas de juego de FIFA; el guardameta puede ser cambiado previo al inicio de los tiros desde el punto penal por un jugador elegible.



Transitorio. Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto por el comité organizador.



MUNDIALITO
BYA #0000001